Instruktion till matchklocka

Nautronic Scoreboard System NTPULT/NQA2630 - Innebandy

1. Enheten startas med en liten knapp på höger sida.
2. Står det "Innebandy" i höger display gå till punkt 4.
3. Står det inte "Innebandy" i höger display:

Tryck på de två [MASTER RESET] knapparna samtidigt. Tryck därefter [B] för att komma till huvudmenyn. Välj innebandy med [E] eller [F], sedan [G].

1. Kontrollera rätt matchtid. Ändra med [E]. Skriv ny matchtid med numeriska tangenter. Godkänn med [ENTER].
2. Kontrollera rätt paustid. Ändra med [F]. Skriv ny paustid med numeriska tangenter.

Godkänn med [ENTER].

1. Kontrollera i displayens högra kant att tiden räknas "Upp" och att horn står i "Auto".

VIKTIGT!! Bekräfta nu alla val med [A]

Klockan startas med [START] och stoppas med [STOPP].

När signal ljuder för periodslut, tryck [START] igen så startas tiden för paustiden. Med

automatik ändras periodnummer från t.ex 1 till 2 när paustiden är över. Det kommer dock

ingen signal för att paustiden är över.

MÅL:

Mål inskrives med [H] för hemma och [G] för gäster i vänstra delen av enheten. Sedan

bekräftas målet med [RESULT] knappen (som sitter vid [H]och [G] knappen). Först då

kommer målet upp på tavlan. Mål skall ej visas förrän matchen åter blåsts igång efter

tekning.

UTVISNING:

Tryck C eller D för att ge Hemma eller Gäst en utvisning.

Skriv in spelarnummer, [ENTER] och välj utvisningstid med knapparna [A] till [F] och

[ENTER] igen.

Om det icke felande laget gör mål kommer det upp en fråga i höger display "spelare ut?"

Välj vilken spelare som skall komma ut (vid flera utvisade).

TIME-OUT:

Tryck [F] eller [G] för att starta en Hemma eller Gäst time-out (30 sek).

Antal time-outs visas på tavlan med röd lysdiod.

Signalhornet avger signal när time-out tiden är 0.